



Tous les programmes ont des places limitées et un minimum d'inscription requis. Ils sont de 9 h à 15 h 45.



L'APPRENTI CUISTOT (CUISINE)

Tout au long de la semaine, votre enfant concoctera de délicieux plats et desserts. Il confectionnera un livre de recettes avec les délicieux repas qu'il aura préparés durant la semaine.



Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
Un repas comme dans le temps des fêtes	Confection de pains et de produits boulangers	À la découverte de la cuisine du monde.	Confection de pâtisserie et de chocolat.

Horaire des disponibilités

Semaines	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9
Dates	26 au 30 juin	3 au 7 juillet	10 au 14 juillet	17 au 21 juillet	24 au 28 juillet	31 juillet au 4 août	7 au 11 août	14 au 18 août	21 au 25 août
Disponibilités	5-8 ans	9-12 ans	N/A		9-12 ans	N/A	5-8 ans	N/A	
*Sorties	Éducazoo au camp	Une nuit au camp	N/A		Ferme Guyon	N/A	Zone Aquaterre	N/A	

*Pour une description détaillée des sorties, veuillez consulter l'annexe 1 de ce document.

COÛTS DU PROGRAMME - Les coûts sont par semaine.			
Inscriptions en ligne			
Résidents : Du 8 mars au 1 ^{er} mai Non-résidents : Du 15 mars au 1 ^{er} mai		À partir du 2 mai	
Résidents	Non-résidents	Résidents	Non-résidents
120 \$	140 \$	130 \$	150 \$
Inscriptions en personne (papier)			
Soirée du 4 avril (centre communautaire Wilson)		Dès le 5 avril (au comptoir de l'Hôtel de Ville)	
Résidents	Non-résidents	Résidents	Non-résidents
120 \$	140 \$	130 \$ + 15 \$ frais administratifs	150 \$ + 15 \$ frais administratifs
<i>Les coûts incluent le service de garde, la sortie du mercredi ainsi que les activités de la semaine. L'horaire est sujet à des changements.</i>			

- ❖ Matériel requis: Ne pas oublier d'apporter les repas complets (boîte à lunch) et un contenant en plastique afin de rapporter des recettes à la maison pour faire goûter à toute la famille.
- ❖ Horaire: 9 h 30 à 15 h 45
- ❖ Capacité: 20 places pour chaque groupe d'âge.

Ratio d'animation

- ❖ 1 animateur pour 10 enfants.