

ANNEXE 1 – DESCRIPTION DES SORTIES

Party mousse! (26 juin)

Toute la journée, le camp de jour ira au parc Desforges afin de profiter des installations d'eau et de son magnifique terrain. De nombreuses activités seront prévues durant cette belle journée en passant du maquillage artistique au match de soccer. De plus, un canon à mousse sera présent dans les jeux d'eau du parc afin d'amuser les enfants.

Théâtre de la chapelle et Pointe-du-Moulin (3 juillet)

Votre enfant participera à un spectacle musical interactif avec l'équipe d'animation du Théâtre de la chapelle. L'histoire de Kirakono et Pitchi est remplie de rebondissements. Votre enfant ne s'ennuiera pas : projections multimédia de contes et légendes amérindiennes, jeu de tambours, danse des cerceaux et des châles, apprentissage de coutumes à travers le monde et plus encore. Par la suite, votre enfant poursuivra sa journée avec l'équipe du parc historique de la Pointe-du-Moulin où il pourra visiter le moulin et la maison du meunier.



Kermesse au camp (10 juillet)

Le camp de jour est toujours chouette, mais quand vient le temps de la kermesse au camp, c'est carrément génial ! Une tonne d'activités seront organisées pour les enfants pendant cette journée où ils auront la possibilité d'y gagner des coupons. Les coupons pourront être utilisés en après-midi pour créer leurs sacs à confiserie lors de l'ouverture du bar à bonbons.

Ferme d'André (17 juillet)

C'est en toute liberté sur cette vaste terre que votre enfant pourra s'émerveiller devant les animaux de cette ferme. Une tonne d'activités seront à sa disposition : nourrir et s'occuper des animaux, se déguiser dans la grange théâtrale, sauter et grimper dans la grange à Tarzan, flatter les lapins dans le Lapinodrôme, et plus encore. Les possibilités sont pratiquement infinies. Votre enfant sera invité à faire les activités de son choix selon ses goûts et son rythme.



Nid'Otruche (24 juillet)

Les autruches n'auront plus de secrets pour personne après cette superbe journée ! Les enfants auront la chance de côtoyer trois espèces d'autruches, leurs bébés et leurs amis de la ferme. Ils en apprendront davantage sur le métier de raticulteur et ils pourront tenter d'attraper une autruche fictive. Plusieurs autres surprises les attendent. Qui sait, peut-être qu'ils reviendront avec un petit souvenir de leur expérience avec leurs amis les autruches !



Funtropolis (31 juillet)

Votre enfant s'amusera assurément dans ce centre d'amusement intérieur. Durant toute la journée, il pourra se divertir dans les structures les plus originales les unes des autres, le minigolf blacklight, le labyrinthe géant, les trampolines, les tyroliennes, et plus encore.



Une nuit au camp (8 aout)

Cette activité spéciale se déroulera dès 18 h 30. Votre enfant sera invité à venir passer la soirée à regarder des films avec ses amis du camp. Les enfants de 5 à 8 ans seront au centre communautaire Wilson tandis que ceux de 9 à 12 ans iront au pavillon Wilson. Les enfants de 5 à 8 ans pourront dormir au centre communautaire tandis que ceux de 9 à 12 ans pourront dormir dans des tentes sur le terrain du camp de jour. En cas de pluie, les enfants de 9 à 12 ans dormiront à l'intérieur du pavillon Wilson.

Jardin botanique et Planétarium Rio Tinto Alcan (14 aout)

Votre enfant débutera sa journée en s'émerveillant devant la beauté du Jardin Botanique. Après cette visite libre, il aura la chance d'assister au spectacle « Continuum » pour en apprendre davantage sur la voie lactée et le lien qui nous unit avec l'Univers ainsi que « Passeport pour l'Univers » pour se familiariser avec notre système solaire. Pour terminer sa journée, il visitera l'exposition « Exo » portant sur nos origines et l'impact que la détection de vie ailleurs pourrait avoir. La soif de connaissance de votre enfant sera assurément comblée.



La Belle de Coteau-du-Lac (21 août)

Une journée dans le champ... au Domaine la Belle! Une panoplie d'activités sera proposée à votre enfant lors de son séjour : une quête dans leur labyrinthe de maïs, la recherche des 10 artefacts, une activité de devinettes portant sur l'agriculture, un tour de charrette à travers les champs, de l'auto-cueillette de fraises, une période de divertissement dans leur vaste parc de la ferme (modules, petit labyrinthe, jeux, dessin à la craie, animaux de la ferme) et une promenade dans leur boisé.

