

**MRC DE VAUDREUIL-SOULANGES**

**VILLE DE COTEAU-DU-LAC  
342, CHEMIN DU FLEUVE  
COTEAU-DU-LAC, (QUÉBEC)  
J0P 1B0**



**Projet de règlement N° 306.6**

**modifiant le règlement no 306 constituant le comité consultatif d'urbanisme afin d'ajouter la fonction d'agir à titre de Conseil local du patrimoine.**

---

**CERTIFICAT DE PUBLICATION**

Avis de motion et dépôt du projet de règlement	13 juin 2023
Adoption du règlement	
Avis d'entrée en vigueur	

PROJET DE RÈGLEMENT N° URB 306.6

---

Règlement modifiant le règlement constituant le comité consultatif d'urbanisme numéro 306 afin d'ajouter la fonction d'agir à titre de Conseil local du patrimoine.

---

**CONSIDÉRANT QUE** la Ville est régie par la *Loi sur l'aménagement et l'urbanisme* (L.R.Q. c. A-19.1) et que le règlement en vigueur ne peut être modifié que conformément aux dispositions de cette loi ;

**CONSIDÉRANT QUE** le *Règlement constituant le comité consultatif d'urbanisme n° URB 306* est entré en vigueur le 13 mars 2010 ;

**CONSIDÉRANT QU'**un avis de motion a été donné et que le règlement a été déposé lors de la séance ordinaire du 13 juin 2023, conformément à l'article 356 de la *Loi sur les cités et villes* ;

**CONSIDÉRANT QUE** le projet de règlement a été transmis aux membres du conseil conformément aux dispositions de la *Loi sur les cités et villes* ;

**EN CONSÉQUENCE :**

**LE CONSEIL ORDONNE ET STATUE COMME SUIT :**

**ARTICLE 1**

L'article 2 **FONCTIONS** est modifié par l'ajout de la fonction 2.12 qui se lit comme suit :

2.12 d'agir à titre de Conseil local du patrimoine conformément aux fonctions qui lui sont dévolues à la *Loi sur le patrimoine culturel* et au règlement numéro URB 408 relatif à la démolition d'immeubles

**ARTICLE 2**

Le présent règlement entre en vigueur conformément aux dispositions de la Loi.

Déposé à Coteau-du-Lac, le 13 juin 2023

(s) Andrée Brosseau  
Andrée Brosseau, mairesse

(s)  
Chantal Paquette, greffière

**COPIE CERTIFIÉE CONFORME**

**Le 13 juin 2023**

Chantal Paquette, OMA  
Greffière